Bezpłatny dodatek • Bezpłatny dodatek • Bezpłatny dodatek

PLAYSTATION - PS ONE
PLAYSTATION 2
GAMEBOY COLOR
GAMEBOY ADVANCE
DREAMCAST
NINTENDO 64
GAMECUBE
XBOX

Przydatne informacje

Encyklopedia

PIATA

od A do Z

WSZYSTKO O KONSOLACH

WADY I ZALETY
PARAMETRY
CENY
CIEKAWOSTKI
NAJLEPSZE GRY
NAJCIEKAWSZE ZAPOWIEDZI

DREAM

Cena konsoli:
699 złotych
Ceny gier:
od 69 do 249 złotych
Liczba gier:
około 400
Procesor:
Hitachi SH4 RISC
z zegarem 200 MHz
Pamięć:
główna – 16 MB, wideo – 8 MB,
audio – 2 MB
Nośnik danych:
GD-ROM x12 o pojemności 1 GB

Wiadomość o przerwaniu produkcji Dreamcasta spowodowała, że gracze, którzy po raz kolejny zaufali firmie Sega, poczuli się zdradzeni. Jednak jest jeszcze za wcześnie na wyrok śmierci dla tej interesującej konsoli

Chociaż po pojawieniu się na rynku Gamecube'a i Xboxa Dreamcast pod względem możliwości znajdzie się dopiero na czwartym miejscu (nie zapominajmy o PlayStation 2), to na razie znacznie przewyższa on osiągami wszystkie starsze konsole. Dreamcast wciąż ma dobre perspektywy na najbliższy rok – Sega zapowiedziała, że na tę konsolę ukaże się kilkadziesiąt gier, w tym kilkanaście kontynuacji superprzebojów. Właśnie dzięki nim Dreamcast będzie żył jeszcze co najmniej rok.

Jedną z głównych zalet tej konsoli jest fakt, że Sega szybko przenosi na nią swoje przeboje z automatów. Ponadto na Dreamcasta ukazało się dużo gier przeznaczonych dla kilku osób. Dzięki możliwości podłączenia aż czterech dżojpadów nie musimy dokupować przejściówek. Kolejna zaleta to niezwykle oryginalne i nowatorskie gry, takie jak Shenmue.

Nie zapominajmy też o dobrym stosunku ceny tej konsoli do jej możliwości. A te nie są małe. Grafika i dźwięk w grach na Dreamcasta niewiele ustępują tym ze znacznie droższej PlayStation 2! Poza tym żadna inna konsola nie daje nam możliwości gry przez internet. Szkoda tylko, że z tej opcji nie da się skorzystać w Polsce, bo do połączenia z siecią potrzebne są nieosiągalne w legalnym obrocie programy.

I tak dochodzimy do słabych stron konsoli Segi. Patrząc obiektywnie, stwierdzamy, że gier na Dreamcasta jest za mało, aby zaspokoić apetyty wszystkich graczy. Zupełnie brakuje tytułów dla dzieci. Wielu znaczących twórców nigdy nie przekonało się do Dreamcasta i nie rozpoczęło produkcji gier na tę konsolę.

Zapowiedzi kilkudziesięciu nowych gier są pocieszające, ale co potem? Już za rok w sklepach będzie Gamecube (prawdopodobnie) oraz Xbox (na pewno). Na PlayStation 2 zaczną się ukazywać coraz bardziej wypieszczone przeboje. Wygląda na to, że na kopciuszka – Dreamcasta nikt już nie będzie chciał patrzeć.

Czy wiesz, że:

- Dreamcast ma wbudowany zegar oraz kalendarz. Nie byłoby w tym nic dziwnego, gdyby nie to, że niektóre gry w zaskakujący sposób wykorzystują tę funkcję. Jedną z nich jest Ready 2 Rumble. Jeżeli gramy w tę bijatykę 24 grudnia, czyli na gwiazdkę, jeden z zawodników występuje ubrany w strój świętego Mikołaja!
- Na Dreamcasta ukazała się gra, w której hodujemy tajemniczą rybę z ludzką głową. W zestawie jest mikrofon, przez który kontaktujemy się z naszym stworkiem.
- Po kilkunastomiesięcznym okresie niskiej sprzedaży Dreamcasta nastąpiło znaczące ożywienie. O dziwo stało się to dopiero po ogłoszeniu przez firmę Sega informacji o... zaprzestaniu produkcji tej konsoli!

DREAMCAST

VMU to karta pamięci i jednocześnie przenośna konsolka! Gramy na niej w uproszczone wersje niektórych gier

Nasza opinia

Nie ma lepszej konsoli do gry z kolegami. Przesądzają o tym cztery gniazda padów i możliwość (w Polsce teoretyczna) podłączenia do internetu. Niestety zza horyzontu wyłania się ściana: produkcja konsoli została wstrzymana. Na Dreamcasta są jednak wspaniałe gry i ciekawe zapowiedzi.

Ocena: ✓✓✓

3 najlepsze gry

Soul Calibur

Jedna z najlepszych bijatyk. Kilkanaście postaci dysponujących różnymi rodzajami broni, liczne style walki i tryby gry, rewelacyjne efekty świetlne, doskonała muzyka i dźwięk... Soul Calibur powinien być dołączany do każdego sprzedawanego Dreamcasta!

Shenmue

Największe dzieło najlepszego autora Segi. Yu Suzuki stworzył symulację świata, która wciąga graczy bez reszty. Z pozoru jest to mieszanka bijatyki, gry przygodowej i symulacji, ale takie przedstawienie nie oddaje złożoności tej gry. Absolutnie obowiązkowy zakup.

Crazy Taxi

Ten szalony symulator taksówki to typowa dla Segi konwersja z automatów. Zachwycają nas efektowne wyskoki w powietrze, pisk palonych opon na ostrych zakrętach i w pełni odwzorowane miasto, po którym rozwozimy pasażerów. Dynamiczna i wciągająca gra.

3 najciekawsze zapowiedzi

Shenmue 2

Przygody Ryo, bohatera Shenmue, po wyjeździe z rodzinnej Japonii do Hongkongu. Jeszcze więcej znakomitej, wciągającej rozrywki.

Jet Set Radio 2

Świetne połączenie rysunkowej animacji i szybkiej akcji rodem z gry o sportach ekstremalnych. Nowe postacie i nowa, wykręcona muzyka.

Virtua Tennis 2

Rozwinięcie najlepszej symulacji tenisa. Zapowiadane zmiany: gra przez internet, więcej tenisistów, (także panie) i jeszcze lepsza grafika.

NINTEN

Cena konsoli:
około 350 złotych
Ceny gier:
od 169 do 269 złotych
Liczba gier:
poniżej 300
Procesor:
64-bitowy RISC SPU
z zegarem 93,75 MHz
Pamięć:
4 MB z możliwością
rozszerzenia do 8 MB
Nośnik danych:
kartridż o pojemności do 64 MB

Stare i coraz mniej jare. Gry na horyzoncie można policzyć na palcach jednej ręki, grafika już nas nie zachwyca, zaś po skończeniu wszystkich wspaniałych, ale nielicznych superprzebojów wydanych przez Nintendo nie zostaje nic...

Znakiem rozpoznawczym Nintendo 64 są serie gier, które swymi korzeniami sięgają do epoki konsol ośmio- i szesnastobitowych. Mario, Luigi, Link czy Donkey Kong to postacie znane na całym świecie.

Przeboje z Nintendo 64 – Super Mario 64, Legend of Zelda: Ocarina of Time czy Goldeneye – są ścisłą czołówką. Te wspaniałe gry ładują się błyskawicznie, bo nie kupujemy ich na płytach CD, ale na specjalnych kartridżach z układami pamięci. Do Nintendo 64 podłączamy cztery pady bez dokupowania rozgałęziaczy, a gier dla kilku osób jest wiele. Do chwili pojawienia się Dreamcasta Nintendo 64 było najlepszą konsolą na imprezy towarzyskie. Świetnie nadaje się też dla młodszych, bo prawie nie ukazują się na nią krwawe i pełne przemocy gry.

W padzie do Nintendo 64 po raz pierwszy pojawiła się gałka analogowa, szczególnie przydatna do gier trójwymiarowych. Po podłączeniu rozszerzenia pamięci jakość grafiki wyraźnie się poprawia.

Niestety po rozpoczęciu prac nad konsolą Gamecube praktycznie wszystkie liczące się zespoły piszące gry na Nintendo 64 przeniosły na nią swoje projekty. Przez to lista gier, które jeszcze ukażą się się na Nintendo 64, jest bardzo krótka. A brak gier oznacza śmierć konsoli.

Tym bardziej, że jeżeli brać pod uwagę pięcioletni okres obecności na rynku, liczba gier wydanych na N64 jest niewielka. W dodatku są one piekielnie drogie.

Nintendo rzadko szokowało nas nowościami, skupiając się raczej na wydawaniu kontynuacji starych przebojów. Niewielka pojemność kartridża sprawia, że jakość muzyki i dźwięku jest nie najlepsza. Brakuje też ładnych filmików. Kilka gatunków, takich jak gry fabularne, bijatyki czy symulatory, wyraźnie jest ignorowane przez producentów. Wiele osób uważa N64 za konsolę dla dzieci.

Czy wiesz, że:

- Firma Nintendo sama wykopała pod sobą dołek, zapraszając Sony do współpracy przy napędzie CD do swojej konsoli. Po pewnym czasie wycofała się z projektu i zaczęła prace nad Nintendo 64. Tymczasem Sony wykorzystało zdobyte doświadczenie i stworzyło PlayStation! A potem w kilka lat pozbawiło Nintendo dominującej pozycji na rynku.
- Super Mario 64 to pierwsza gra wideo, której bohater swobodnie poruszał się w trójwymiarowej przestrzeni.
- Shigeru Miyamoto, najlepszy twórca gier na Nintendo, został nim przez przypadek. Dostał etat artysty grafika, choć firma go nie potrzebowała. Szef Nintendo miał nosa i zatrzymał zdolnego 24-latka. Ćwierć wieku i kilkadziesiąt milionów egzemplarzy gier później okazało się to strzałem w dziesiątkę.

DO 64

Analogowa gałka po raz pierwszy pojawiła się w padzie do Nintendo 64. Dziś jest już czymś normalnym

Nasza opinia

Nintendo jest konsolą z piękną przeszłością, ale niestety całkowicie bez przyszłości. Obecnie nie ma sensu jej kupować nawet pomimo niskiej ceny. Chyba że ktoś ma do odrobienia skandaliczne zaległości w dziedzinie klasycznych gier. Ale do tego wystarczy ją sobie pożyczyć od kolegi.

Ocena: ✔✔

3 najlepsze gry

Super Mario 64

Pierwsza prawdziwa gra 3D, do dziś uważana za jedną z najlepszych w historii. Niesamowicie wciągająca rozgrywka, piękna grafika i wyważony poziom trudności.

Goldeneye

Strzelanina z widokiem z oczu bohatera. Fabuła była wciągająca (agent 007!), ale gra zdobyła sławę dzięki trybowi dla czterech osób. Dużo typów broni, znakomite plansze i szybka akcja.

Legend of Zelda: Ocarina of Time

Wielkie dzieło mistrza Shigeru Miyamoto. Opowieść o losach młodego elfa, który walczy ze złym czarnoksiężnikiem. Brzmi jak scenariusz marnego filmu, ale jest to wspaniała przygoda z naszym udziałem. Kilkadziesiąt godzin rozrywki najwyższych lotów.

3 najciekawsze zapowiedzi

Tony Hawk's Pro Skater 2

Hit z PlayStation i PC, druga część przeboju o sportach ekstremalnych. Amatorzy deskorolki czekają niecierpliwie!

Conker's Bad Fur Day

Gra 3D o wiewiórku, który... upija się, rwie dziewczynki i klnie! Przygodówka z przymrużeniem oka.

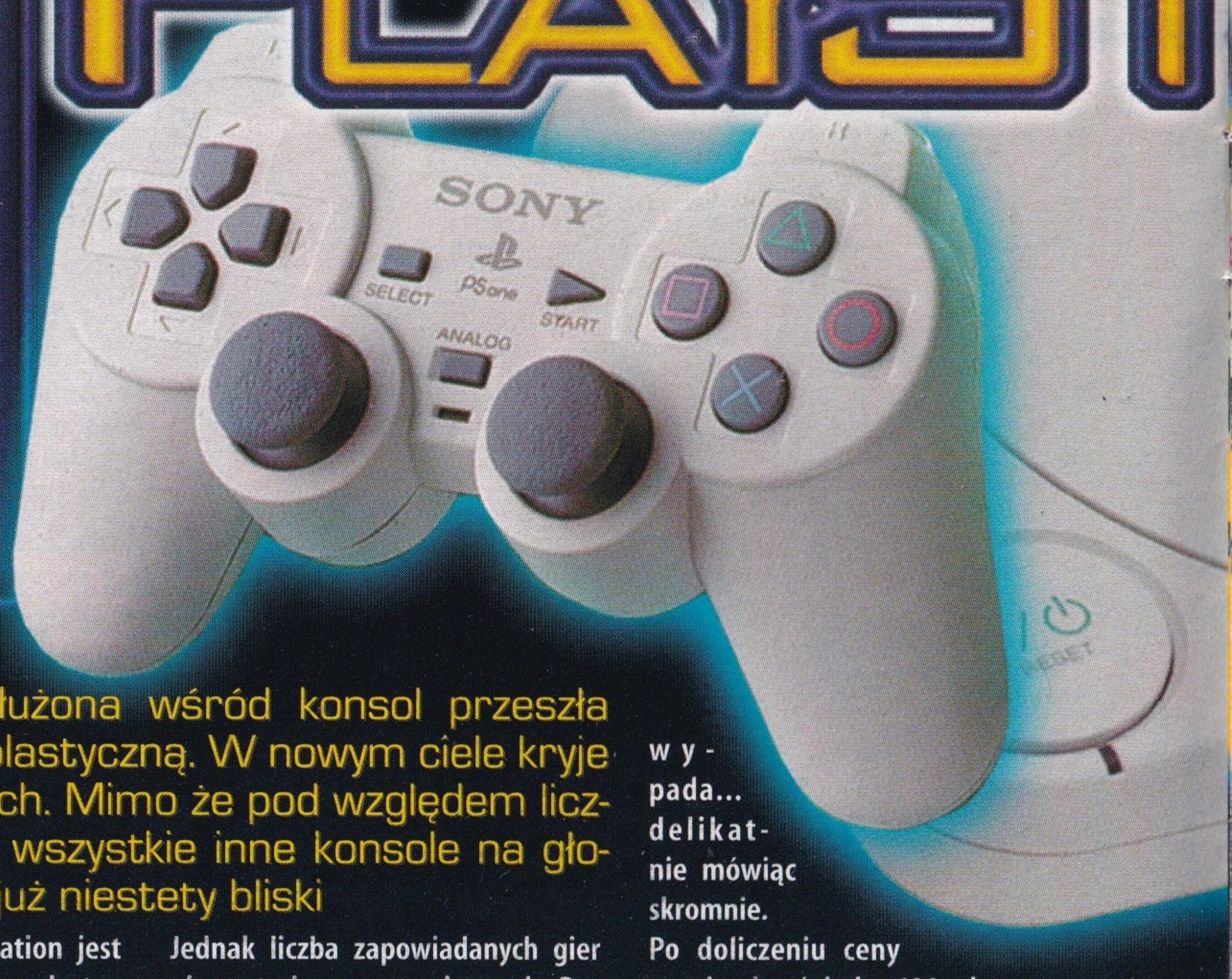
Paper Mario

Znakomita gra fabularna, niezwykła przygoda w świecie Maria. Grafika jak kolorowa wycinanka.

wszystko o konsolach

PLAYSTATION

Cena konsoli:
599 złotych
Ceny gier:
od 69 do 199 złotych
Liczba gier:
około 3000
Procesor:
32-bitowy R3000S
z zegarem 33,87 MHz
Pamięć:
główna 2 MB, wideo 1 MB
Nośnik danych:
CD-ROM x2, płyty mieszczą
do 650 MB danych



Ta najbardziej zasłużona wśród konsol przeszła ostatnio operację plastyczną. W nowym ciele kryje się jednak stary duch. Mimo że pod względem liczby gier PS one bije wszystkie inne konsole na głowę, to jej kres jest już niestety bliski

Głównym atutem PlayStation jest ogromna liczba gier i łatwy dostęp do nich. Dosłownie każdy gracz znajdzie coś dla siebie – na PlayStation reprezentowane są wszystkie możliwe gatunki. Gier są tysiące! Wśród nich takie, które zazwyczaj nie ukazują się na konsole: symulatory (Ace Combat), przygodówki (Discworld) czy strategie (Railroad Tycoon II). Starsze hity wydawane są ponownie po bardzo przystępnych cenach.

Wybór akcesoriów do tej konsoli jest po prostu oszałamiający: od najróżniejszych kontrolerów, przez maty do tańczenia i gitary, aż po wędki i... gramofon dyskdżokeja! Pojawienie się nowej wersji PlayStation (czyli PS one) świadczy o tym, że Sony wciąż wiąże z nią pewne plany na przyszłość. Zaś fakt, że do PS one można dokupić monitorek oraz akumulator, czyni z niej... najpotężniejszą konsolę przenośną.

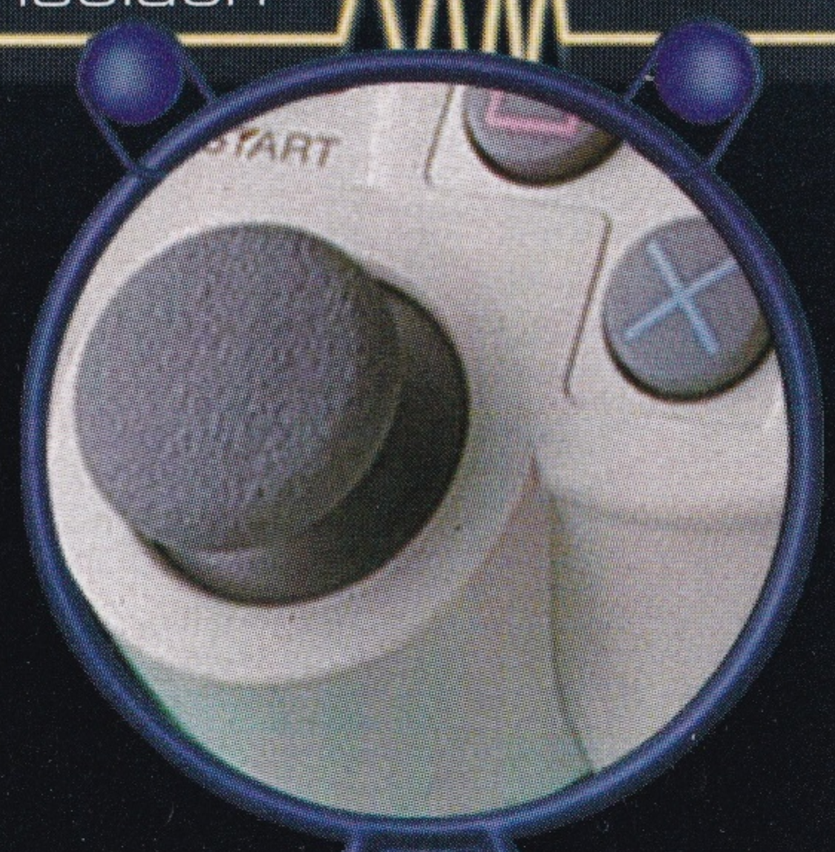
Jednak liczba zapowiadanych gier nie nastraja nas optymistycznie. Dużych, ciekawych tytułów zostało już na horyzoncie bardzo niewiele. Poza tym Sony od początku lekceważyło kontrolę jakości powstających gier. W efekcie spora część z nich to straszne knoty. W dodatku w Polsce nie pojawiło się wiele gier sprzedawanych w Japonii i USA. Zaś grafika, która zachwycała nas w dniu rozpoczęcia sprzedaży sześć lat temu, dziś wypada... delikatnie mówiąc skromnie.

Po doliczeniu ceny monitorka (około 600 złotych) i akumulatorka (jeszcze nie wiadomo) cały ten przenośny system robi się drogi niczym PlayStation 2. Co gorsza, perspektywy na przyszłość zaciemnia nam fakt, że większość firm piszących gry na PlayStation przesiadła się już na nową konsolę Sony lub zajęła się projektami na inne platformy nowej generacji.

Czy wiesz, że:

- Niedawno do sklepów trafiła pierwsza oficjalnie wydana gra konsolowa po polsku – Księga dżungli. Jest to gra taneczna przeznaczona głównie dla dzieci. Sprzedawana w zestawie ze specjalną matą do tańczenia kosztuje 249 złotych. Jeśli zostanie dobrze przyjęta, być może inne gry na PSX też będą tłumaczone na polski.
- Na świecie jest tyle egzemplarzy konsol PlayStation oraz PS one, że wystarczyłoby ich na wyposażenie w nie wszystkich Polaków. Ba, każdy dostałby po dwie sztuki!
- W Japonii ukazały się gry symulacyjne, w których podejmujemy się niezwykle egzotycznych zajęć. Do najdziwniejszych naszym zdaniem należą: dyrygent, kucharz oraz... maszynista kolejki wąskotorowej.

PLAYSTATION



Standardowy pad Dual Shock ma wbudowane nie tylko dwie analogowe gałki, ale i układ wstrząsów. Czad!

Nasza opinia

Ktoś, kto do tej pory nie grał na PlayStation, może uznać się za szczęściarza. Jeśli teraz kupi tę konsolę, czeka na niego wielka sterta gier, obok których po prostu nie da się przejść obojętnie. Niestety osobom, które znają już wszystkie przeboje, pozostaje tylko przesiadka na nowy system.

Ocena: ✔✔✔+

3 najlepsze gry

Seria Tekken

Najpopularniejsza seria bijatyk na konsole. Świetna trójwymiarowa grafika, dużo ciekawych postaci i różnorodnych stylów walki, wielka liczba ciosów.

Seria Gran Turismo

Kilkaset autentycznych samochodów do wyboru i wciskająca w fotel dawka emocji. Długie godziny świetnej rozrywki za kółkiem. Ta seria po prostu nie ma sobie równych!

Seria Final Fantasy

Siódma część tej gry fabularnej ukazała się na PlayStation i... podbiła świat! Gracze pokochali ją za piękne animacje, wybitną fabułę, świetny system walk i liczne sekrety. Kolejne części (VIII i IX) trzymają poziom.

3 najciekawsze zapowiedzi

Syphon Filter 3

Wieść o kolejnych przygodach agenta Logana zelektryzowała posiadaczy PSX-a. Nastrój jak w filmie z Bondem. Mnóstwo wynalazków, wymyślnych broni i egzotycznych widoków.

Spider-Man: Enter Electro

Nowa gra z człowiekiem pająkiem ma powtórzyć sukces pierwszej dzięki swojej komiksowej grafice, szybkiej akcji i dużej ilości pajęczyny.

Tony Hawk's Pro Skater 3

Na tę grę czekają już miliony wielbicieli dwóch poprzednich części gry firmowanej przez wielkiego deskorolkowca. Ma być wspaniała!

PLAYSTA

Cena konsoli:
1999 złotych
Ceny gier:
od 219 do 269 złotych
Liczba gier:
około 200
Procesor:
128-bitowy Emotion Engine z zegarem 300 MHz
Pamięć:
główna 32 MB, wideo 4 MB, audio 2 MB
Nośnik danych:
DVD-ROM x4, CD-ROM x24

Dzięki wysokiej jakości grafiki, dźwięku i gier nowa konsola Sony deklasuje całą konkurencję. Co prawda na horyzoncie są jeszcze Xbox i Gamecube, ale PlayStation 2 na starcie ma dużą przewagę: sprzedaje się jak ciepłe bułeczki

Spośród wszystkich istniejących konsol PlayStation 2 ma najlepsze perspektywy. Dzięki zaawansowanej technologii grafika i dźwięk w grach na nią są bardzo wysokiej jakości, mimo że konsola jest sprzedawana dopiero od roku i programiści na pewno nie wykorzystali jeszcze pełni jej możliwości.

Niemal wszystkie ważniejsze zespoły piszące gry konsolowe tworzą coś na PlayStation 2. A wszystkie już mają bogate doświadczenie. Najbardziej zaskakujący jest krok firmy Sega, do niedawna jeszcze tworzącej gry na własną konsolę, czyli Dreamcasta. Zdecydowała się ona wydać kilka swoich najbardziej przebojowych gier właśnie na PS2!

Sony zaprasza do współpracy nad nowymi grami na swoją konsolę jak największą liczbę twórców, spodziewamy się więc wielu wspaniałych dzieł. Istniejące i powstające gry należą do najrozmaitszych gatunków. Tak jak na PlayStation, każdy znajduje coś dla siebie.

Pod względem sprzętowym trudno PS2 coś zarzucić. Dzięki wbudowanemu w konsolę czytnikowi płyt DVD oglądamy filmy zapisane w tym formacie bez konieczności dokupowania drogiego sprzętu. Karta pamięci mieści do 8 MB danych, więc jedna wystarcza do wielu gier. PlayStation 2 da się rozbudować o dodatkowe przydatne urządzenia, takie jak twardy dysk czy modem, który otwiera nam dostęp do internetu. Trafiły już one do sprzedaży, niestety na razie tylko w Japonii.

PlayStation 2 ma niewiele wad. Gry, które się dotąd ukazały, są zazwyczaj albo zbyt krótkie, albo mało oryginalne – wiele z nich to stare i sprawdzone pomysły w nowej oprawie graficznej i dźwiękowej. Największą wadą jest absurdalnie wysoka cena konsoli w Polsce, szczególnie na tle cen w innych państwach europejskich.

Czy wiesz, że:

- W pierwszym roku sprzedaży pierwszego PlayStation gracze kupili 3,4 miliona sztuk tych konsol. Dziś, w rok od debiutu PS2, gra na niej już ponad 10 milionów osób. Jeśli to tempo się utrzyma, za kilka lat padnie rekord GameBoya: 100 milionów sztuk!
- Aby uniknąć wyższej stawki podatkowej poza granicami Japonii, PlayStation 2 jest eksportowana jako „komputerowy zestaw domowej rozrywki".
- Płytki z oryginalnymi grami do PlayStation 2 są od spodu niebieskie (oryginały do PlayStation – czarne).
- PlayStation 2 została objęta zakazem eksportu do niektórych wojowniczych państw. Okazało się, że jej układy graficzne mają taką moc, że da się je wykorzystać w... systemach naprowadzania rakiet bojowych!

PLAYSTATION 2

Przyciski pada Dual Shock 2 reagują na siłę, z jaką je wciskamy: wyczuwają 256 stopni naciśnięcia!

Nasza opinia

Wybór PlayStation 2 jest zdecydowanie najbardziej przyszłościowy. Ta konsola ma jeszcze przed sobą najlepsze lata i najciekawsze gry. W Polsce jej największą wadą jest kosmiczna cena, która sprawia, że gracze decydują się na ryzyko kupna PS2 na giełdach, gdzie jest około 400 złotych tańsza.

Ocena: ✔✔✔✔

3 najlepsze gry

Dead or Alive 2

Szybka i efektowna bijatyka. Ciekawe postacie, mnóstwo ciosów zwykłych i specjalnych oraz tryb gry w zespołach. Świetne kilkupoziomowe areny, z których można spaść i niezwykłe ciosy zespołowe.

Ridge Racer V

Tak jak na PlayStation, tak i na PS2 jedną z pierwszych gier są wyścigi firmowane przez Namco. Niezbyt realistyczne, ale za to szybkie i dynamiczne, od razu przypadły do gustu nowym nabywcom PlayStation 2.

Rayman Revolution

Niezbyt oryginalne, ale bardzo kolorowe przygody śmiesznego ludzika Raymana wyglądają znakomicie. To dowód, że na PlayStation 2 da się zrobić nie gorszą niż na Nintendo 64 przygodową grę akcji z grafiką 3D.

3 najciekawsze zapowiedzi

Gran Turismo 3 A-Spec

Trzecia część realistycznych wyścigów prawdziwymi samochodami. Oprawa graficzna to prawdziwy skok naprzód. Każdy gracz pokocha wyścigówki, gdy zagra w Gran Turismo 3!

Final Fantasy X

Ulepszony system walki, zupełnie nowa fabuła i świat gry. Największe zmiany są jednak w grafice. Już dzisiaj wiemy, że będzie to jedna z najpiękniejszych gier wszech czasów.

Metal Gear Solid 2

Pewny megahit. Demo pokazuje całą moc PS2. Kontynuacja przeboju o przygodach Solid Snake'a nie może zawieść. Scenariusz ma rozmach godny najlepszych filmów akcji.

GAME BOY

Cena konsoli:
299 złotych
Ceny gier:
od 129 do 149 złotych
Liczba gier:
około 2000
Procesor:
ośmiobitowy Z-80
z zegarem 2,1 MHz
Pamięć:
główna 32 kB, wideo 16 kB
Nośnik danych:
kartridż o pojemności
do 32 kB

GameBoy Color to najpopularniejsza maszynka do grania na świecie. Jest tak mały, że zabieramy go ze sobą wszędzie. Teraz jednak za sprawą swego następcy, GameBoya Advance, po pełnej sukcesów karierze powoli odchodzi w przeszłość

Gier na GameBoya nie brakuje, a różnorodność gatunków zaspokaja nawet najbardziej wyrafinowane gusty. Poza tym na GameBoyu nie zawsze bawimy się samotnie. Dzięki połączeniu przez specjalny kabelek w niektóre gry gramy z przyjaciółmi na dwóch konsolkach.

Następna zaleta GameBoya to wielka liczba rozmaitych akcesoriów do tej konsolki. Są wśród nich podświetlenia, lupy, pokrowce, przystawki umożliwiające odtwarzanie muzyki z płyt CD, radia, dodatkowe zestawy akumulatorów i wiele innych. Sprzedawana jest nawet specjalna kamera – rejestrowany przez nią obraz oglądamy na ekraniku. Jeszcze mało? Jest też drukarka, dzięki której przelewamy owoce naszej pracy na papier. Korzystamy z niej w wielu grach, drukując różne materiały.

Ostatnio GameBoyowi przybyło wielu nowych fanów. Przyczyna jest prosta: tylko na tę konsolkę ukazały się niezwykle popularne gry z serii Pokémon. Na Nintendo 64 też wydawane są gry z pokémonami, ale nie są one tak wciągające. No i należą do innej klasy cenowej.

No właśnie: ostatnią zaletą GameBoya jest jego niska cena.

Oczywiście GameBoy ma swoje słabe strony. Największą wadą jest mało atrakcyjna grafika. Cóż, z wiekowego procesorka Z-80 używanego jeszcze w starych jak świat komputerach Spectrum nie da się wiele wycisnąć, a mały ekranik nie nadaje się do pokazywania graficznych fajerwerków. Mikrogłośniczek wydaje cienkie piski – zapomnijmy o prawdziwej muzyce.

Wielu ludziom gra się na GameBoyu niewygodnie: przyciski są małe, a na ekraniku niewiele widać – trzeba precyzyjnie dobrać kąt, pod jakim na niego patrzymy.

W zalewie gier na tę konsolę wiele jest po prostu prymitywnych. Poza tym gry na GameBoya bez względu na ich jakość kosztują trochę za drogo. A sama konsola jest już mocno przestarzała.

Czy wiesz, że:

- GameBoy oraz jego następca, GameBoy Color w ciągu ponad dziesięciu lat sprzedaży rozeszły się w imponującej liczbie ponad 100 milionów egzemplarzy! Dzięki temu GameBoy jest najpopopularniejszą platformą do gier na całym świecie.
- W filmie Niebiańska plaża na GameBoyu gra Leonardo DiCaprio. Ten znany aktor na co dzień także jest miłośnikiem przenośnej konsolki.
- Gry z GameBoya można uruchamiać na Nintendo 64! Służy do tego urządzenie o nazwie Wide Boy. Niestety nigdy nie trafiło ono na polski rynek.
- Wśród najdziwniejszych akcesoriów do GameBoya wyróżnia się Handy Grip, specjalny uchwyt dla osób, dla których GameBoy jest za mały, bo natura wyposażyła je w tak zwane misiowe łapki.

COLOR

Kamera to zdecydowanie najbardziej odjazdowy gadżet do GameBoya. Oglądamy swoją twarz na ekraniku!

Nasza opinia

GameBoy Color to porządna, ale już przestarzała konsolka, która powoli wybiera się na zasłużoną emeryturę. Ukazało się na nią dużo fajnych gier, ale wszystkie działają także na nowym GameBoyu Advance. Zakup GBC nie ma więc raczej sensu. Poza finansowym – GBA jest droższy.

Ocena: ✓✓✓+

3 najlepsze gry

Seria Pokémon

Gry o pokémonach różnią się grafiką, występującymi w nich potworkami i przedmiotami. Łapiemy pokémony, trenujemy je i wystawiamy do walki.

Harvest Moon

Dziedziczymy zapuszczone gospodarstwo i ciężką pracą doprowadzamy je do rozkwitu. Siejemy, orzemy, zbieramy, nawozimy i hodujemy zwierzęta. Bardzo sympatyczna gra.

Cannon Fodder

Dowodzimy garstką żołnierzy, pokonujemy wroga, zajmujemy pozycje, słowem bawimy się w wojnę. Są różne rodzaje broni i pojazdy, do których wsiadamy. Niegdyś wielki hit na Amigę, dziś rządzi na GameBoyu.

3 najciekawsze zapowiedzi

Commander Keen

Słynna seria platformówek z peceta napisanych przez... twórców Quake'a! Świetna zabawa z mnóstwem skakania, strzelania i zbierania przedmiotów oraz kreskówkowa grafika.

Zelda: Oracle of Ages

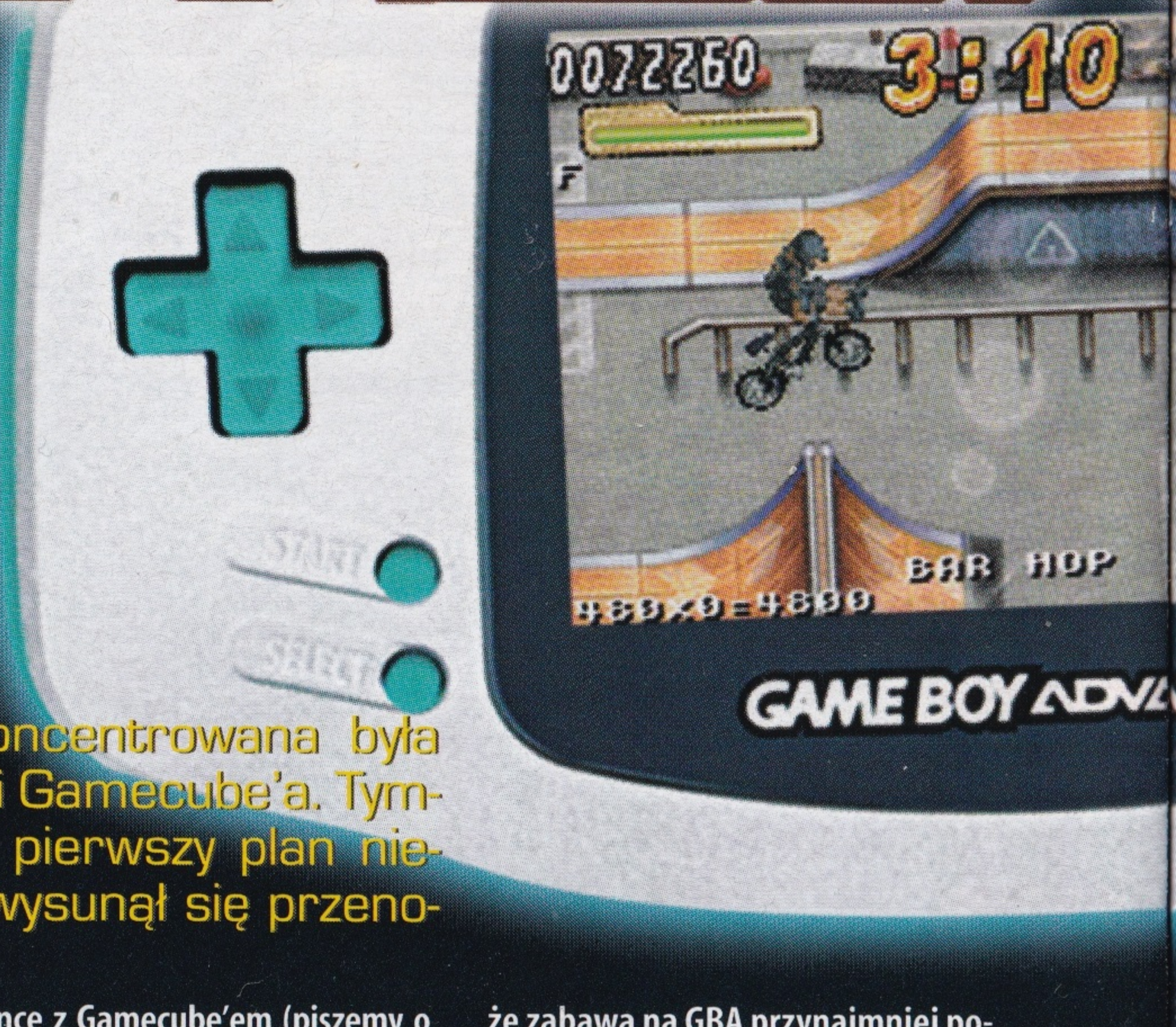
Kolejne przygody elfa Linka wiecznie szukającego księżniczki Zeldy to gra akcji z elementami fabularnymi. Nowa kraina, nowa historia, ale zabawa cały czas jest znakomita.

Dragon Warrior 3

Gra dla tych, którzy nie lubią pokémonów. Dojrzała fabuła w realiach fantasy i styl rozgrywki z Pokémona: tutaj też zbieramy potwory, trenujemy je i wystawiamy do walki.

GAMEBOY

Cena konsoli:
około 550 złotych
Ceny gier:
około 150–200 złotych
Liczba gier:
około 140
Procesor:
32-bitowy RISC i 8-bitowy CISC
Pamięć:
128 kB w procesorze oraz 236 kB pamięci wewnętrznej
Nośnik danych:
kartridż o pojemności do 32 MB



Uwaga większości graczy skoncentrowana była na walce PlayStation 2, Xboxa i Gamecube'a. Tymczasem w wyścigu konsol na pierwszy plan nieoczekiwanie (ale zasłużenie!) wysunął się przenośny GameBoy Advance

O przewadze GameBoya Advance nad dużymi konsolami stanowi właśnie jego niewielki rozmiar. GBA jest jeszcze mniejszy od GameBoya Color! Właściwie można by tu powtórzyć wyliczankę wszystkich zalet starego GameBoya. Gra z kolegami jest jeszcze fajniejsza niż kiedyś: specjalny kabel łączy ze sobą nawet cztery konsolki! Grafika znacznie przewyższa wszystko, co widzieliśmy w innych przenośnych konsolkach. Również jakość dźwięku została poprawiona – jest stereofoniczny!

Poza tym na GameBoya Advance gry szykuje prawie każda obecna na rynku firma. Tak więc czeka nas prawdziwy zalew przebojów. Zaś oczekiwanie na nowe tytuły skracamy sobie, bawiąc się w starsze gry napisane na GameBoya, które bez problemu uruchamiamy na nowej konsoli. Jakby tego było mało, planowana jest także możliwość współpracy GameBoya Advance z Gamecube'em (piszemy o niej na stronie 14).

Jeśli chodzi o słabe strony małej konsolki, to z radością stwierdzamy, że prawie ich nie ma. Oprócz niepewności: nie wiemy, kiedy GameBoy Advance pojawi się w Polsce (prawdopodobnie w wakacje), nie wiemy też ile będzie kosztować (choć oczekujemy, że około dwóch razy drożej od wersji Color). Ceny gier będą wysokie. Wygląda na to, że zabawa na GBA przynajmniej początkowo będzie dość droga. Ale jakość musi kosztować!

Oczywiście można ponarzekać, że ekranik mógłby być większy albo przyciski Start i Select w innym miejscu, że kartridże ze starego GameBoya niełądnie wyglądają włożone do nowego, ale tak naprawdę to nie są wady. Advance po prostu nie ma prawdziwych wad. Przynajmniej na razie.

Czy wiesz, że:

- GameBoya Advance da się połączyć z telefonem komórkowym. Dzięki temu będziemy grać z przyjaciółmi, nawet ich nie widząc.
- Na przenośną konsolkę Nintendo gry piszą także Polacy! Rodzima firma Infinite Dreams tworzy trzy gry na tę konsolę. W dodatku wszystkie trzy projekty robią bardzo dobre wrażenie.
- Co ciekawe, w internecie pojawił się film autorstwa tej grupy, w którym na ekranie GameBoya Advance widać... pulpit Windows 95! Pracownik firmy kursorkiem przesuwa i zaznacza ikonki. Film ten wywołał w światowej sieci nie lada sensację.
- Dwie dobre baterie (paluszki, czyli AA) wystarczają na piętnaście godzin grania na GBA. Akumulatorki NiCd mają nieco mniejszą pojemność.

GAMEBOY ADVANCE

Niewidoczne na pierwszy rzut oka dwa dodatkowe boczne przyciski przydają się w wielu grach

Nasza opinia

GameBoya Advance po prostu trzeba kupić. Jest to sprzęt o wspaniałych perspektywach. Mała i zgrabna konsolka z fajną grafiką i licznymi doskonałymi grami zadowoli każdego, a szczególnie osoby, którym dłużą się dojazdy do szkoły, pracy czy jakiekolwiek inne podróże.

Ocena: ✔✔✔✔+

3 najlepsze gry

Super Mario Advance

Nowy gra z Mariem! Zręcznościówka z bieganiem po platformach, zbieraniem monet i skakaniem wrogom po głowach. Są też inne postacie, bonusy i tryb dla czworga.

F-Zero X

Seria toczących się w przyszłości wyścigów także trafiła na GBA. Płynna animacja, oszałamiająca prędkość i masa emocji. Na tym przykładzie doskonale widzimy skok jakościowy, jaki dokonał się od czasów GameBoya Color.

Rockman EXE

Świetna gra ze starej serii firmy Capcom. W poprzednich częściach bohater zwykle skakał po platformach i strzelał do nadciągających zewsząd wrogów. Tym razem mamy coś z pogranicza... strategii i gry fabularnej.

3 najciekawsze zapowiedzi

Tony Hawk's Pro Skater 2

Absolutnie rewelacyjna grafika. Patrząc na obrazki, trudno uwierzyć, że to gra na przenośną konsolkę. Tony Hawk znów zarządzi!

Golden Sun

Pierwsza gra fabularna na GameBoya Advance. Fantastyczna oprawa, barwny świat i urzekająca animacja bohaterów. Golden Sun wygląda lepiej niż niektóre gry na PlayStation!

Rayman Advance

Zręcznościowa platformówka. Kolejne przygody Raymana – latającego blondyna w fioletowym wdzianku. Świat gry wygląda po prostu cudownie. Cukier, że palce lizać...

Nintendo Gamecube

Posiadacze GameBoya Advance i Gamecube'a będą używać tej pierwszej konsoli jako inteligentnego dżojpada do drugiej! Zaś pomiędzy grami na obie z nich będziemy przenosić dane – na przykład zawodników w Tonym Hawku

Zapowiadana cena:
199 dolarów

Premiera:
wiosna 2002

Liczba gier:
w produkcji około 50

Procesor:
MPU IBM PowerPC Gekko 405 MHz

Pamięć:
główna 24 MB, wideo i audio 16 MB, pamięć podręczna tekstur 1MB, obrazu 2 MB

Nośnik danych:
specjalne dyski optyczne o pojemności do 1,5 GB

Stworzony przez Nintendo GameBoy Advance robi światową furorę, a zapowiadany Gamecube... no cóż. Niedawno sam szef Nintendo ogłosił, że jeżeli ta konsola nie zostanie dobrze przyjęta na tegorocznych targach gier komputerowych, to być może zawiesi prace nad nią!

Gamecube to jedna wielka tajemnica. Wiadomo, że ma współpracować z GameBoyem Advance. Dobrze rokuje to, że wszystkie firmy robiące gry na Nintendo 64 są zainteresowane pisaniem ich na nową konsolę. Trwają też prace nad przeniesieniem kilku projektów z Nintendo 64 na jego następcę. To może zaowocować przemyślanymi i dopracowanymi grami. Na korzyść Gamecube'a przemówi też cena, która ma być mocno konkurencyjna w stosunku do innych konsol i fakt że urządzenie będzie w całości podporządkowane jednemu celowi – graniu!
Niechętni narzekają na niezgrabny kształt konsolki i niestandardowy napęd, w którym nie odtworzymy zwykłych płyt. Wiele osób postrzega tę konsolę jako przeznaczoną jedynie dla młodszych graczy. To, że przyszłość Gamecube'a jest niepewna, podkreśla też niechętna wobec tej konsoli postawa Squaresoftu, producenta serii Final Fantasy.

Nasza opinia

Nintendo jest firmą o świetnej tradycji i nie wolno lekceważyć jego potęgi, jednak przyszłość Gamecube'a rysuje się w ciemnych barwach. Może się okazać, że Nintendo skupi swoje wysiłki wyłącznie na rynku konsol przenośnych i nie zdecyduje się na walkę z potęgami takimi jak Sony i Microsoft.

3 najciekawsze zapowiedzi

Rogue Squadron

Demonstracje tej gry o Gwiezdnych wojnach pokazują możliwości nowej konsoli. Film z przelotu X-Wingów nad Gwiazdą Śmierci po prostu powalił nas na kolana! Czekamy niecierpliwie!

Seria Zelda

Link już niebawem wystąpi na Gamecube'ie. Detale nie są znane, ale najważniejsze, że nad projektem pracuje sam mistrz Miyamoto. Ta gra z pewnością będzie wielkim dziełem.

Resident Evil 0

Część „zerowa" przedstawia początki historii, którą znamy z poprzednich odcinków serii. Poza tym czekają nas emocje jak zwykle i tradycyjne rozwalanie hord zombiaków.

wszystko o konsolach

Microsoft stawia pierwsze kroki na rynku konsol i trzeba przyznać, że robi to z pewnością, wyczuciem, a nawet wdziękiem. Nie wiadomo jednak, czy Xboxowi uda się przełamać barierę niechęci, która otacza postać Billa Gatesa i jego firmę w opinii wielu użytkowników konsol i pecetów

Xbox to największy konkurent PlayStation 2. Jego pozycję umacnia entuzjazm wielu firm, które tworzą gry na tę konsolę. Są wśród nich zespoły piszące dotychczas na pecety. To oznacza świeże pomysły w konsolowym świecie. Za Xboxem przemawiają jego możliwości techniczne, twardy dysk do przechowywania danych oraz odtwarzacz DVD w opcji. Nie będzie potrzeby rozbudowywania sprzętu.

Przeciwnicy pytają, czy konsola Microsoftu nie będzie tylko uproszczonym pecetem? Te obawy podzielają Japończycy. Ich kraj to niezwykle ważny rynek konsolowy i jeśli Xbox nie odniesie tam sukcesu (na razie się na to nie zanosi), straci wielu twórców gier wywodzących się właśnie stamtąd. Niektórych przerażają duże rozmiary Xboxa. Tej konsoli raczej nie będziemy wynosić do kolegi. No, chyba że w plecaku ze stelażem.

Zapowiadana cena:
299 dolarów

Premiera:
listopad 2001

Liczba gier:
w produkcji około 120

Procesor:
Intel Pentium III
z zegarem 733 MHz

Pamięć:
64 MB pamięci zunifikowanej

Nośnik danych:
DVD x5 o pojemności 4,5 GB

Nasza opinia

Wspierany finansową potęgą Microsoftu Xbox ma największe szanse, by skutecznie walczyć z PlayStation 2. Ale Bill Gates odniesie sukces tylko jeśli zdoła nas przekonać, że jego najnowsze dzieło to naprawdę świetna maszynka do gier, a nie nudny i zawieszający się pecet w nowej szacie.

Najciekawsze zapowiedzi

Malice

Gra o małej dziewczynce z wielkim mechanicznym młotem. Efekty świetlne wywołują totalny opad szczęki, a grafika to piękne, trójwymiarowe i pełne detali dzieło sztuki.

Munch's Oddysee

Kontynuacja Abe's Oddysee, opowieść o przyjaźni dwóch dziwacznych istot, wspólnie ratujących świat. Wyśmienita grafika i system tworzenia tekstów z oddzielnych słów.

Halo

Przemierzamy obcą planetę zamieszkaną przez złowrogie istoty. Jako żołnierz specjalnej grupy kosmicznych marines likwidujemy zagrożenie. Jeżeli nie zagapimy się na grafikę...

Patrząc na Xboxa, trudno uniknąć skojarzeń z pecetem: twardy dysk, chłodzony wiatraczkiem procesor Intela, karta sieciowa (na zdjęciu jej gniazdo), karta graficzna firmy NVIDIA... No i system operacyjny Microsoftu

XBOX

Już w kioskach!

Centrum sprzedaży wysyłkowej

0801 120 003

lub (022) 608 40 07

Zadzwoń i zamów

– nie płacisz kosztów przesyłki!